

5.0

PENGATURCARAAN

PENGATURCARAAN

1

DEFINISI

2

ARAS &
GENERASI

Aras Rendah (Generasi 1 & 2)

Aras Tinggi (Generasi 3,4 & 5)

3

PENDEKATAN

Berstruktur

Berorientasikan Objek

4

PENTERJEMAH

Penghimpun

Pentaksir

Pengkompil

5

ELEMEN ASAS

Pemalar &
Pembolehkan

Jenis data

Pengendali

Struktur kawalan

6

FASA
PEMBANGUNAN

5 Fasa

7

BAHASA PENGATURCARAAN
TERKINI

5.3

Perkembangan Semasa & Masa Depan

5.3.1 Bahasa Pengaturcaraan Terkini

5.3.1.1 Mencari bahasa pengaturcaraan terkini:

Bahasa Generasi Kelima / Bahasa Tabii / Pustaka Grafik Terbuka (*OpenGL*)

Bahasa Pengaturcaraan Terkini

BAHASA GENERASI KE LIMA

- ✓ Bahasa atur cara terkini
- ✓ Tertumpu kepada penyelesaian masalah
- ✓ Pembuat aturcara cuma perlu tahu masalah dan masalah akan diselesaikan secara automatik oleh atur cara itu sendiri
- ✓ Direka agar komputer dapat menyelesaikan masalah pengguna
- ✓ Banyak digunakan dalam penyelidikan “kepintaran buatan”
- ✓ Contoh : **prolog dan mercury**

5.3.1 Bahasa Pengaturcaraan Terkini

5.3.1.1 Mencari bahasa pengaturcaraan terkini:

Bahasa Generasi Kelima / Bahasa Tabii / Pustaka Grafik Terbuka (*OpenGL*)

Bahasa Pengaturcaraan Terkini

BAHASA TABII

- ❑ Menggunakan bahasa inggeris biasa
- ❑ Pembuat atur cara perlu memastikan program yang direka menggunakan bahasa yang biasa.
- ❑ Contoh: **metafor (direka oleh penyelidik institut teknologi massachusetts)**

5.3.1 Bahasa Pengaturcaraan Terkini

5.3.1.1 Mencari bahasa pengaturcaraan terkini:

Bahasa Generasi Kelima / Bahasa Tabii / Pustaka Grafik Terbuka (*OpenGL*)

Bahasa Pengaturcaraan Terkini

PUSTAKA GRAFIK TERBUKA (*openGL*)

- ❖ Spesifikasi standard untuk menerangkan tentang program antaramuka aplikasi standard (api) untuk aplikasi komputer grafik 3d/2d
- ❖ Menerangkan bagaimana aplikasi 3d/2d bertindak / bekerja
- ❖ Banyak digunakan dalam
 - realiti maya
 - visual saintifik
 - simulasi penerbangan
 - pembangunan mainan video